

Objetos Museo Informática

Detalles

Videoconsola Nintendo Game & Watch (1980-91)



- Videoconsola portátil
- Modelo panorama
- Segunda generación
- Juego integrado en el dispositivo
- Sucesor: Game Boy
- Éste juego en concreto es de 1983

Escáner de mano a color



- Escaneo de cualquier tipo de documento
- Acompañado de SW de retoque fotográfico (PhotoFinish 3.0) en disquetes de instalación
- A color

Sony Digital Mavica MVC-FD73 (1999)



- 640 x 480 pixels
- ISO 100
- F/1.8 40-400 mm zoom
- Disparo 1/4000 sec
- Almacenamiento en disquet 3.5"
- Con batería y cargador

Unidad HP SureStore DAT8 (1990 aprox.)



- Almacena hasta 3,6 GB de datos/hora
- 8 GB de capacidad comprimido (4GB sino)
- Mecanismo interno de limpieza que ayuda a evitar el atascamiento de los cabezales
- Para Windows y Windows 95
- Unidad de cinta
- Lectura y escritura compatible con formatos DDS y DDS-2 (cinta magnética con ancho de 3,8 mm.)

Portátil Artech 2000



- Encapsulado en maletín para transporte
- Áreas de diseño:
 - mantenimiento de bases de datos y de aplicaciones de uso crítico (gestión automática del conocimiento)
- Empresa de SW urugaya
- Conocidos por proyecto GeneXus (aplicaciones de tipo empresarial e inteligencia artificial)

Cable conector



- Pc – Pc
- Salidas y entradas de audio
- Posiblemente de alguna videoconsola (?)

Módem Conceptronic



- Su nombre viene de **Modulador Demodulador**, las acciones que realiza éste dispositivo para la conexión con otros dispositivos
- Usados desde los años 60
- Se trata de una simple señal eléctrica sinusoidal a la que se le añade la portadora que posteriormente se elimina para que el receptor obtenga la información

Baterías de BIOS

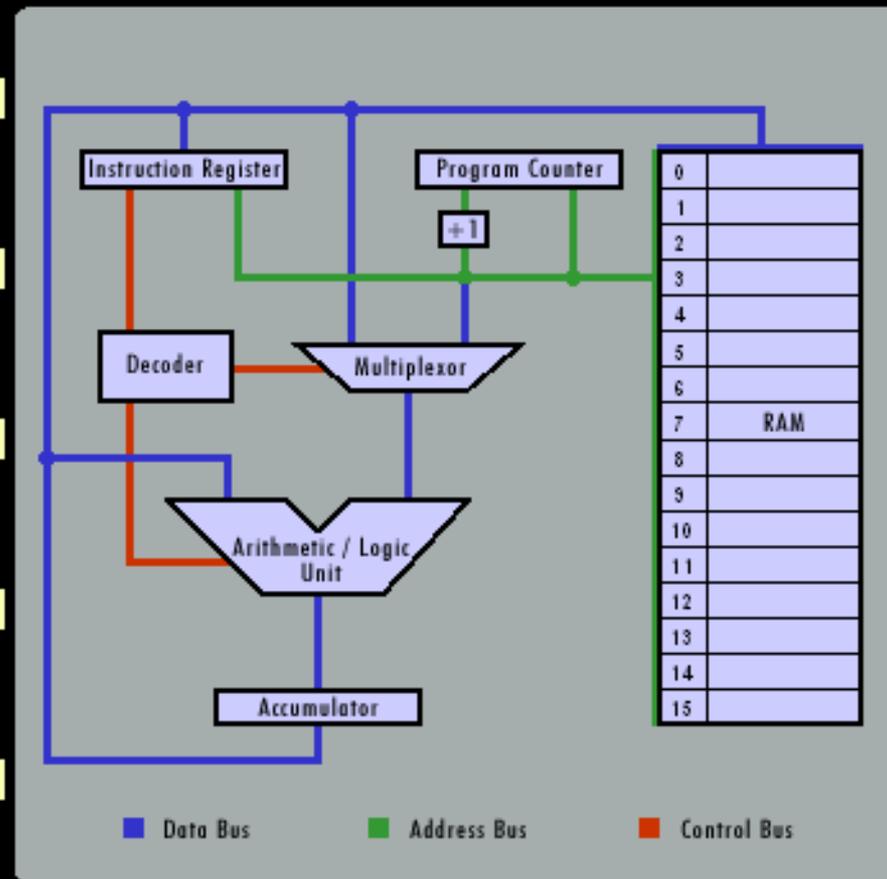


- Mantiene con energía la placa base y con ello los datos de arranque del ordenador y el correcto almacenaje de los datos de la memoria BIOS

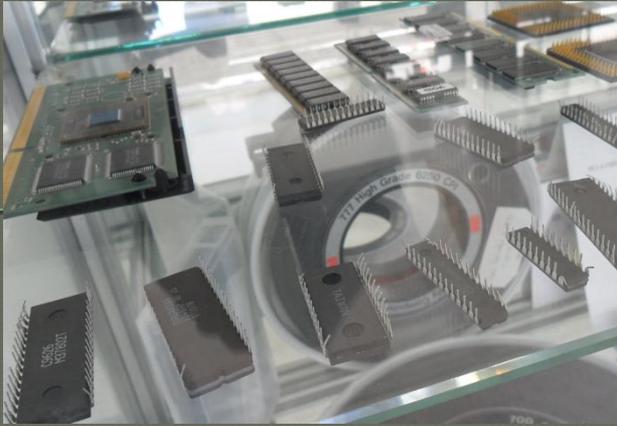
Microprocesadores

- El alma/cerebro del ordenador
- Ejecuta los programas; desde el sistema operativo hasta las aplicaciones de usuario
- Ejecuta instrucciones programadas en lenguaje de bajo nivel, realizando operaciones aritméticas y lógicas simples, como sumar, restar, multiplicar, dividir, las lógicas binarias y accesos a memoria.

Microprocesadores



Memorias RAM y microchips



- Memoria de acceso aleatorio
- Memoria desde donde el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados.
- “*Aleatorio*” porque se puede leer o escribir en una posición de memoria con un tiempo de espera igual para cualquier posición

Unidad Jazz (1997)

- Sistema de almacenamiento masivo extraíble
- Capacidad de 1 GB y de 2 GB
- Antes Iomega Zip, por entonces con una capacidad de 100 MB
- Utiliza tecnología de disco duro



Cintas de seguridad para ordenadores



- Extra Length 1/2"
- Cintas magnéticas utilizadas con dispositivos de almacenaje para grabar datos
- También usadas en el mundo de la TV, cine y telefonía

Disquetes



Disco 3,5" – 1,44MB



Disco 5,25"
110KB/1,2MB



Disco 3" – 360KB

- Una pieza circular de material magnético, fina y flexible (de ahí su denominación) encerrada en una cubierta de plástico cuadrada o rectangular.



Disco Duro (1956 – act.)

- Dispositivo de almacenamiento de datos no volátil que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales
- Se compone de uno o más platos o discos rígidos, unidos por un mismo eje que gira a gran velocidad dentro de una caja metálica sellada.
- Sobre cada plato, y en cada una de sus caras, se sitúa un cabezal de lectura/escritura que flota sobre una delgada lámina de aire generada por la rotación de los discos.
- El primer disco pesaba 1 tonelada y su capacidad era de 5 MB.
- Ahora 3 terabytes (TB) en espacios minúsculos

Disco sabio

UNIX



- Estándar de Unix (S.O. de 1969 - Linux)
- Programa usado para estimar el uso de espacio de archivo, el espacio utilizado en un determinado directorio o los archivos en un sistema de archivos.
- Ejecución a base de comandos y opciones



Impresoras

- Periférico para extracción/ impresión de datos en formato papel/transparencias
- Tipos:
 - Tóner: en las láser/térmicas (electricidad estática, calor y presión)
 - Inyección tinta: rociando el medio con tinta
 - Tinta sólida: se calienta e imprime a modo de sello
 - Impacto: mediante el impacto a la “cinta” de color
 - Matriz de puntos: uso de matriz y impresión por rotura del papel

Macintosh PowerBook "540c" (1994)

- Precio venta \$4,840
- S.O.: Mac OS 8.1
- CPU: @ 33 MHz (68LC040)
- RAM: 4 MB, ampliable a 36 MB
- Pantalla: 9.5" 640 x 480 8-bit color active matrix
- Conector Ethernet



Tarjeta aceleradora gráfica TORNADO 3000 (2003)

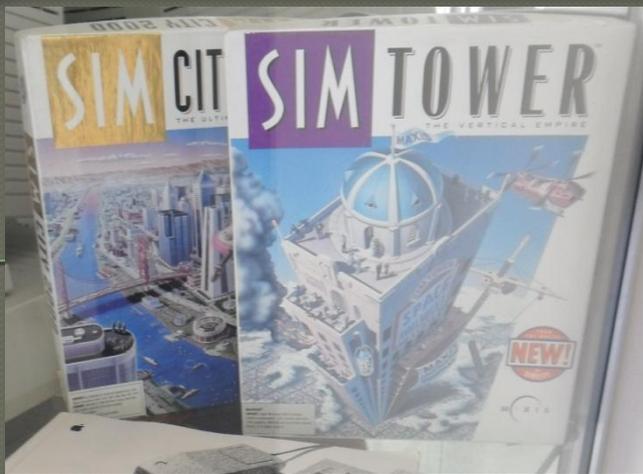


- Para mejorar la calidad gráfica, especialmente texturas en visualización/simulación de contenido digital y aplicaciones CAD.
- Genera 100 Mpixels por segundo
- 30 MB 3DRAM frame buffer (true color)
- Alta resolución con varias pantallas

Macintosh Quadra 610 (1993)



- CPU @ 25 MHz
- Precio: \$2520
- S.O.: System 7.1 a Mac OS 8.1
- Memoria: 8 MB, aumentable a 68 MB



SIM City/Tower (1989 - 2008)

- Serie de videojuegos de construcción de ciudades.
- Enfoca en la creación, gestión y evolución de ciudades.
- Mapa en blanco, y debe iniciar y expandir una ciudad con el presupuesto con que dispone.
- La primera versión del juego fue desarrollada para el Commodore 64 (1985)
- En 2008 sale SimCity para el iPhone y el iPod Touch de Apple. (Adaptación de SimCity 3000 también para Nintendo DS).

iMac Bondi (1998)



GIZMODO

iMac Bondi

Power	14.2 Mflops/s
Weight	34.8 pounds
RAM	32MB
Storage	4GB
Price	\$1,299

iPhone 4

Power	36.09 Mflop/s
Weight	4.83 ounces
RAM	512MB
Storage	32GB
Price	\$699

Amstrad CPC6128 y CPC464 (1984)

- Cassette tape/ 3" disquete
- CPU @ 4 MHz
- AMSDOS with Locomotive BASIC1.0 or 1.1; CP/M 2.2 or 3.0
- Memoria 64 or 128 kB, extendible a 576 kB
- Pantalla a color / de fósforo verde
- Utilizado para juegos y programación básica



IBM PS/1 (1990)



- S.O.: PC-DOS 4.01
- CPU: Intel 80286 @ 10 MHz
- Memoria: 512 KB ~ 1 MB
- Modelos posteriores hasta:
 - S.O.: IBM-DOS / Windows 3.1
 - Intel 80486SX @ 25 MHz
 - Memoria: 2 MB ~ 6 MB

Digital Micro PDP-11 (1970-90)



- Máquina de 16 bits
- Contiene 2 discos duros winchester y 2 disqueteras RX50K.
- Utilizado como computador solo o montado en otro equipo

Atari 520 ST (1972)



- Ordenador personal y de juegos
- CPU @ 8 MHz de 16 bits
- Memoria: 512 KB ~ 4 MB
- Unidad de disco de 3,5", simple cara (primeras versiones), doble cara
- Interfaz MIDI (audio)
- Monitor RGB
- Conector de joystick
- Pionera en juegos arcade, videojuegos caseros y microcomputadores personales
 - Pong
 - Pac-Man
- Único competido Nintendo (Japón)

Atari ATW 800 (1987)



- Estación de trabajo basada en INMOS transputer (máquina que integraba memoria y enlaces de comunicación serie)
- Considerada la más potente del mercado en el momento
- Cancelada la producción tras fabricación de unos cientos de equipos
- Memoria: 4MB RAM (aumentable a 16MB)
- T800-20 transputer (13, cada uno @ 20 MHz)
- Los modelos más nuevos con paleta de 16 colores

Silicon Graphics – Indigo 2 (1982)



- Con CD-Rom
- Dos slots de disquetera de 3,5”
- Gran disipador de calor central
- 4 motores de geometría
- RAM de 384MB / 640MB.
- CPU @ 200Mhz - MIPS R4400
- Tarjeta gráfica: GR3-XZ (X/Z Graphics)
- S.O.: IRIX 6.2
- Ethernet (10baseT)

Silicon Graphics – Indigo 2

(1982)

- En sus inicios fabricantes de terminales gráficas.
- Una de las estaciones gráficas mejor construida, según los usuarios. Aún puede competir con algunas máquinas actuales.
- Las más actuales usan tecnología que utilizan empresas como Pixar y Lucasfilm.
- Éste modelo a mitad camino entre los desarrollados en cuanto a precios.
- Al ser configurable, se pueden cambiar los componentes y actualizarla

Impresora chorro tinta HP (DeskJet 510)



- ◉ De color / B&N
- ◉ Tres colores y con la mezcla de ellos generación de toda la paleta de color
- ◉ Llamadas así porque expulsan un chorro de tinta para realizar la impresión.
- ◉ Clasificación por dps/pps (dots per second)

Monitor monocrómico HP (1990)



- De 19"
- 1280 x 1024 resolution

Sperry Univac

- Serie más actual de la gama.
- Ordenador de sobremesa y concentrador de terminales remotos (acceso serie a varios servidores en un solo dispositivo de red) para conexión con otros dispositivos
- Aliados de IBM
- Compañía militar
- Fabricación de giroscopios, radares y otros dispositivos electrónicos



PC Intel primeros modelos



Ordenador Inves PC-640 X



- PC de sobremesa, compatible con IBM PC XT.
- Procesador: Intel 8088 funcionando @ 10 Mhz. (Procesador AMD)
- 640 KB de memoria RAM
- Disco duro de hasta 40 MB (avance en la época)
- 2 unidades de disqueteras de 5.25" (discos doble cara y doble densidad)
- Monitor: monocromo, mayoritariamente de fósforo verde
- Posibilidad de bloqueo mediante un pequeño cerrojo (lock)

Monitores CRT y PC IBM



- Monitores más actuales y pc con disquetera y cierre de seguridad

Portatil Olivetti (Acorn A4 - 1991)



- Uno de los primeros portátiles RISC
- S.O.: RISC OS 3.10 (ROM 2MB)
- Pantalla LCD 9"
- 14 escalas de grises
- Autonomía de batería de 3 horas
- CPU @ 2MHz a 24MHz (regulable)
- RAM 4MB
- Sonido stereo

Macintosh PowerBook 540c (1994)

- Precio venta \$4,840
- S.O.: Mac OS 8.1
- CPU: @ 33 MHz (68LC040)
- RAM: 4 MB, ampliable a 36 MB
- Pantalla: 9.5" 640 x 480 8-bit color active matrix
- Conector Ethernet



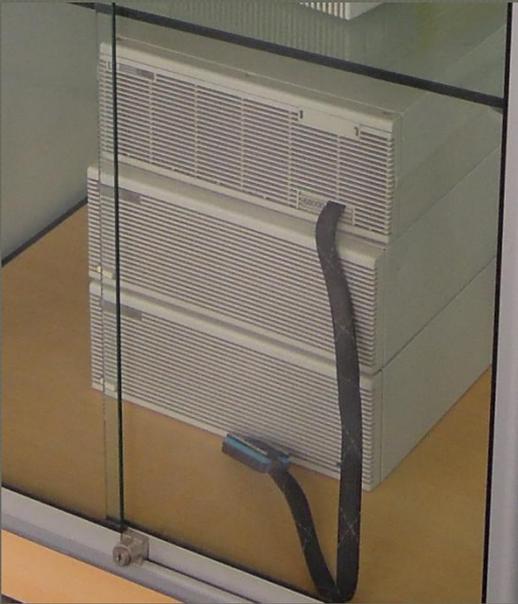
Spectrum (1982) + dispositivos juego



- ◉ Ordenador de 8 bits
- ◉ En Europa, uno de los microordenadores domésticos más populares de los 80.
- ◉ Optimizado y compacto diseño
- ◉ Uso informático y videojuegos
- ◉ Fans en el mundo del coleccionismo
- ◉ Matriz de 256x192 pixeles con 15 colores en 6.75 kB, aunque la resolución de estos colores es a nivel de carácter, 8x8 pixeles.
- ◉ CPU @ a 3,5 MHz.
- ◉ RAM con 16 kB ó 48 kB.
- ◉ Almacenamiento por cinta de casete de audio

Servidores y computadores de sobremesa

- Conexión por cable de bus
- ...



Maquinaria de impresora CANON (1995)



- Impresora de inyección de tinta.
- Echan gotas de tres colores para obtener el color deseado.
- Estos modelos necesitan puesta a punto, limpieza de cabezales y si el uso no es continuado se secan.

Nixdorf Computer Quattro/30 (UCP)



- Unidad central de procesamiento
- Posibilidad de almacenaje de información
- Disqueteras para introducir información

Cygnet – Infinidisc (1998)



- Capaz de almacenar 100, 250, o 500 discos
- Posibilidad de conectar con discos via online
- Compatible con S.O. Windows NT

IBM 3420 almacenaje de cinta magnética (1987)



- 800 y 1600 bits por pulgada, dos años después 6,250 bits por pulgada
- En definitiva 1,250KB/segundo
- Rueda de $10\frac{1}{2}$ ''

Macintosh Classic (1990)



- Primer dispositivo Apple de menos de 1000 dólares.
- Pantalla CRT monocroma de 9 pulgadas (23 cm) y resolución de 512 x 342 pixeles
- 4 Mb de memoria
- 25% más rápido que su antecesor
- Disquete de 3,5"
- Procesador Motorola 68000 @ 8 MHz

Olivetti M240 PC (1988)



- CPU Intel 8088 @ 10 Mhz
- Disco duro 10 MB
- Disquetera de 3.5"
- S.O.: MS-DOS 3.30
- Aplicaciones:
 - Lotus 1-2-3 (contabilidad)
 - Microsoft Word 3.0
 - Ashton Tate DBase II and III
 - Ventura Publisher (paquete multimedia)...
- + Video

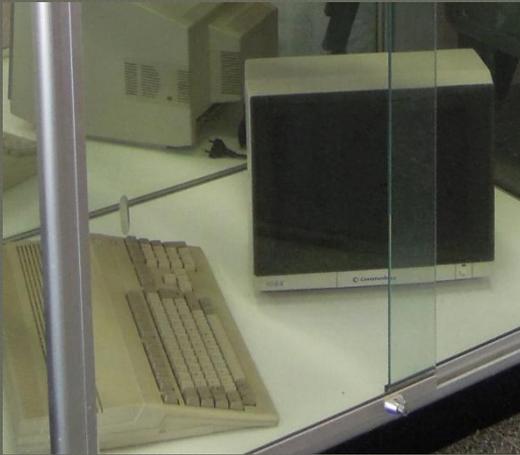
<http://www.youtube.com/watch?v=Bdlfuv2Tenc> <min 1:30>

Amstrad CPC6128 y CPC464 (1984)

- Cassette tape/ 3" disquete
- CPU @ 4 MHz
- AMSDOS with Locomotive BASIC1.0 or 1.1; CP/M 2.2 or 3.0
- Memoria 64 or 128 kB, extendible a 576 kB
- Pantalla a color / de fósforo verde
- Utilizado para juegos y programación básica

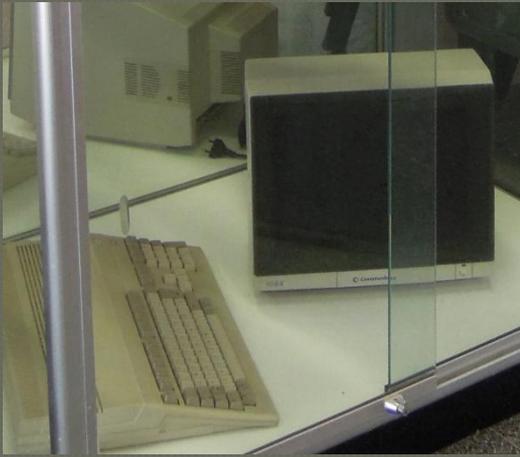


Commodore 1084 (1982)



- ◉ Monitor de color de calidad
- ◉ Tiene muchos puertos -> muchos usos:
 - Conexión a varios ordenadores personales y del hogar.
 - Conexión a grabadores de video.
 - Grabadores/reproductores de imágenes.
 - TV
- ◉ Utilizaba sonido Mono y Estereo (s)
 - Con conector 3.5mm para altavoces/cascos
- ◉ Ejemplo uso monitor con juego años 80/90 color
 - <http://www.youtube.com/watch?v=jSz5hMkTfn4>

Commodore 1084 (1982)



- ◉ Computadora de hogar de 8 bits
- ◉ Memoria RAM de 64 KB
- ◉ CPU @ 1.02 MHz
- ◉ 30 millones de unidades vendidas (modelo de computadora mejor vendido de la historia)
- ◉ Durante los años 83, 84 y 85 dominó el mercado con aproximadamente un 40% del total de las ventas.
- ◉ S.O.: Commodore BASIC 2.0.

Teclado Commodore Amiga(1985)



- Extraordinarias capacidades multimedia, más que los PC y Macintosh de entonces
- Módicó precio para el usuario
- Produjo mucha popularidad entre los amantes de los video juegos
- S.O.: Multitarea y multimedia (plus para la época)

Apollo Domain Serie 2500 (1980-9)



- Estación de trabajo
- Procesador Motorola 68k (procesador 32-bits)
- Empresa fuerte por las estaciones de trabajo gráficas, comprada por HP
- Incluía conexión Internet (12 Mbit/s token ring y 10 Mbit/s Ethernet)
- S.O.: Aegis (propietario)
- CPU @ 8MHz – 50MHz (éste 20MHz)

Grabadora de audio y datos ("1951")



- Usada por primera vez en 1951
- Transferencia de datos sobre la tasa fue de 7.200 caracteres por segundo

Unidad de cintas IBM (1980)

- Para guardar datos
- Almacenaje de la información de forma magnética



Impresora de Margarita IBM (1979)

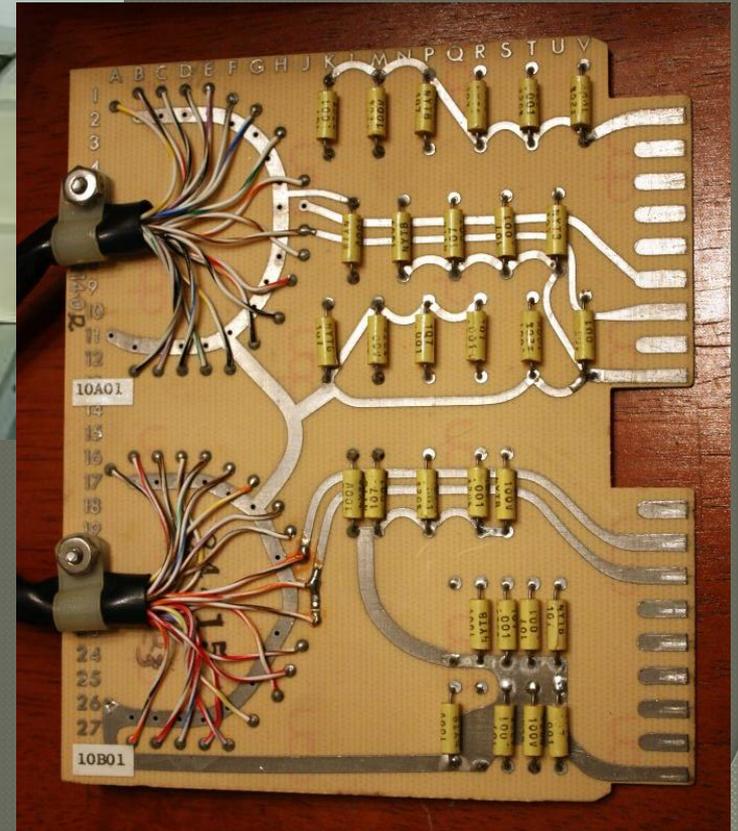
- ◉ Produce texto de alta calidad (de carta)
- ◉ Dispositivo que contiene los caracteres con forma de margarita, de ahí su nombre
- ◉ Velocidad va de 50 hasta 200 caracteres por segundo.
- ◉ Normalmente no imprime gráficos, pero puede simularlo mediante puntos.



Perforadora y verificadora Univac (1975)



**Lectora de datos introducidos por tarjetas, y perforadora de datos en tarjetas.
Almacenamiento masivo de información.**





Philips P2000 (1980)

- Primer ordenador doméstico de Philips (antes Philips Videopac G7000 para competir con Atari 2600 y similares)
- Incorpora dos disqueteras de 5.25" + cassette
- Sistema operativo de 4 KB ROM con lenguajes BASIC y JWSDOS
- CPU @ 2,5 MHz
- 16 KB RAM, aumentable a 48 KB
- Monitor con 7 colores

Disco duro 1 GB IBM (1984)

